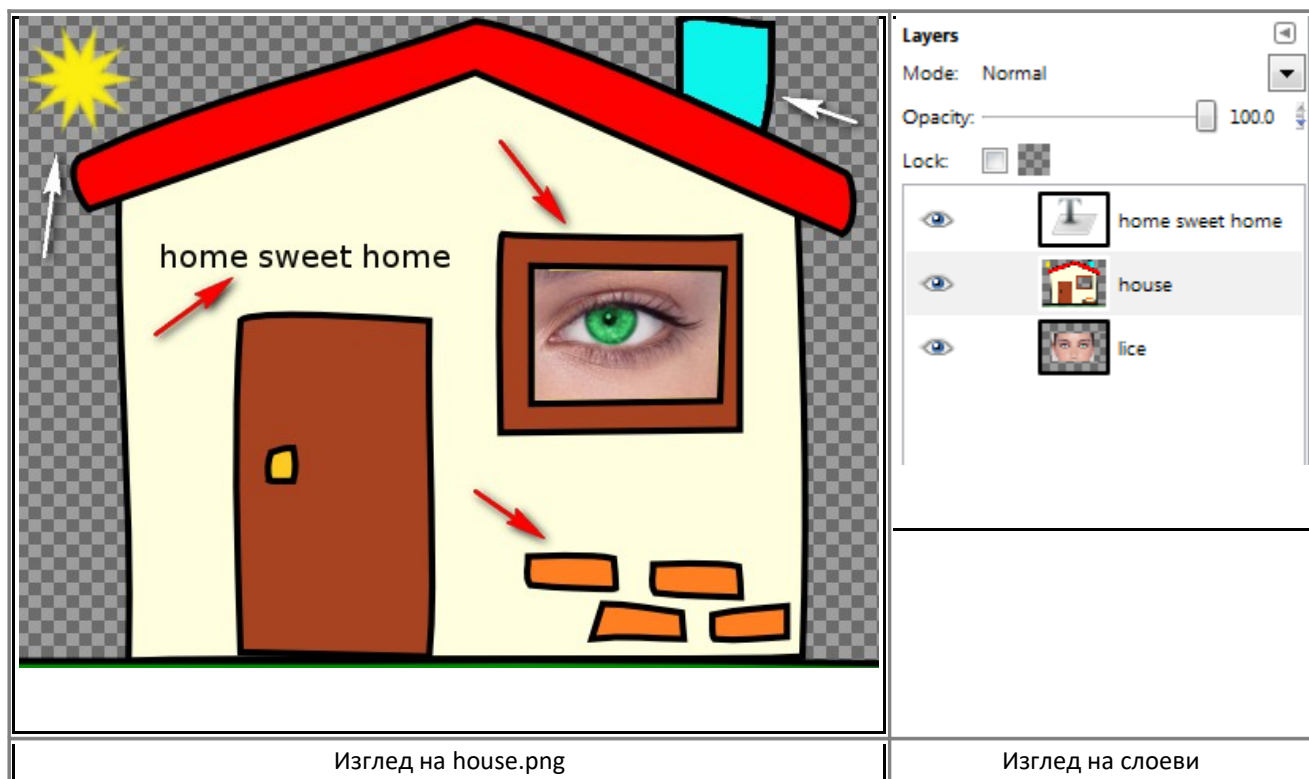


Gimp Вежба 2.

Отвори ја сликата house.png која се наоѓа на Desktop
Слојот Позадина преименувај го во house
Сликата заврти ја ја (пресликај ја) хоризонтално (така да оцакот биде оддесно)
Оцакот на куката селектирај го и обој го со боја по желба
Креирај нова четка со облик на дијамант , radius-40 , spikes-10 , hardness-0.9 , aspect ratio-4 . Со жолта боја и со новата четка направи сонце во горниот лев агол на сликата
Откако ќе ја искористиш, избриши ја креираната четка
Отвори ја сликата face.png која се наоѓа на Desktop
Со алатка за лекување (Healing) препокриј ги двете дамки на лицето
Селектирај го прецизно едното око и со помош на колоризација обој го зелено
Промени ја димензијата на сликата face.png во нова, со ширина 400px
Копирај ја сликата face.png и вметни ја во нов слој во сликата house.png.
Слојот во кој е вметнато лицето именувај го lice
Слојот lice стави го зад слојот house
Прозорецот од куката селектирај го и избриши го.
Со алатка Clone клонирај една од тулите во долниот лев агол од куката, така да има 4
Над вратата, со црна боја и големина на букви 20 , напиши текст “home sweet home”
Зачувај ја сликата (изменетата слика со куката), именувај ја со твоето име и презиме на Desktop во xcf формат (пример petko.petkoski.xcf)



Изглед на house.png

Изглед на слоеви